

Pressemitteilung

## HP leitet neu Ära der virtuellen Realität für Entwickler und Unternehmen ein

*Das weltweit intelligenteste VR-Headset<sup>†</sup> mit hochmodernem Sensorsystem erfasst Reaktionen und garantiert so ein einzigartiges VR-Erlebnis*

*Die nächste Stufe von VR-Erlebnissen: Anwendungen, die sich an den Nutzer anpassen*

### News Highlights:



Die HP Reverb G2 Omnicept Edition ist das intelligenteste VR-Headset<sup>†</sup>. Mit einem hochmodernem Sensorsystem können Entwickler Muskelbewegungen, Blicke, Pupillengröße und sogar den Puls nachbilden, um authentische VR-Erlebnisse zu schaffen.

HP Omnicept SDK interpretiert Daten des Headsets mit Hilfe von Modellen und liefert Einblicke in Echtzeit, z.B. in die kognitive Belastung. So lässt sich die Gehirnleistung eines Nutzers pro VR-Session analysieren.

Das flexible Geschäftsmodell von HP Omnicept bietet unterschiedliche Möglichkeiten – vom freien Zugang zu Sensordaten bis hin zu Unternehmenslizenzen, die eine Entwicklung und Nutzung inhouse ermöglichen.

**Böblingen, 1. Oktober 2020** — HP Inc. präsentiert mit der HP Omnicept Solution das weltweit intelligenteste VR-Headset am Markt. Gemeinsam mit dem speziell für Programmierer entwickelten Software Development Kit (SDK) bietet die Plattform extrem personalisierte, faszinierende und anpassungsfähige VR-Erlebnisse für Unternehmen. Das HP Reverb G2 Omnicept Edition VR-Headset gibt Einblicke in Echtzeit, zum Beispiel in Trainingsergebnisse. Darüber hinaus lassen sich die Zusammenarbeit ebenso wie das Design verbessern.

VR entwickelt sich konstant weiter, um mit den schnellen Veränderungen Schritt zu halten, wie Menschen mit neuen Technologien und der Welt um sich herum interagieren. Der Gesichtsausdruck und die Körpersprache machen bis zu 50 Prozent unserer Kommunikation aus. Da im Jahr 2021 voraussichtlich 25 bis 30 Prozent der



Arbeitnehmer im Home-Office arbeiten werden<sup>iii</sup>, sind neue Formen der Zusammenarbeit gefragt. Die HP Reverb G2 Omnicept Edition und das Omnicept SDK wurden genau dafür entwickelt – und ermöglicht so auch zwischenmenschliche Erfahrungen mithilfe von Technologien. Bereits vor der Pandemie hat der Einsatz von Technologien hinsichtlich Trainings um 35 Prozent zugenommen<sup>iv</sup> und es hat sich herausgestellt, dass VR die Kundenbindungsrate bei Schulungen deutlich erhöht. HP Omnicept Solution unterstützt Entwickler dabei, Veränderungen voranzutreiben und ermöglicht aufschlussreichere Analysen, um so die Effizienz in Unternehmen zu steigern.

„Wir haben eine leistungsstarke und anpassungsfähige VR-Lösung entwickelt, um die Art und Weise, wie wir diese Technologie nutzen, drastisch zu beschleunigen,“ sagt Jim Nottingham, General Manager and Global Head, Advanced Compute and Solutions, HP Inc. „Die HP Omnicept Solution bietet Unternehmen ganz neue Möglichkeiten, um Schulungen oder Trainings durchzuführen und die Zusammenarbeit in der Forschung und Entwicklung zu verbessern. Unser datenbasierter Ansatz spielt dabei eine wichtige Rolle.“

Die HP Reverb G2 Omnicept Edition schützt außerdem die Privatsphäre der Nutzer. Die Firmware des Headsets sichert die Sensordaten bei der Erfassung, diese werden nicht im Headset gespeichert. Die mit HP Omnicept betriebenen Anwendungen erfassen und übertragen die Daten auf Basis allgemeiner Datenschutzbestimmungen (DSGVO). Alle Nutzerdaten werden vertraulich behandelt.

### **Nutzerzentrierte VR Erfahrungen**

Personalisierte Erfahrungen, die auf Analysen basieren, erhöhen die Benutzerbindungsrate für Trainings und sorgen für ein besseres Wohlbefinden. Sensoren am Headset, wie Eyetracking, Herzfrequenz, Pupillometrie und Gesichtskamera, ermöglichen der HP Reverb G2 Omnicept Edition, die entsprechenden Reaktionen zu erfassen. Das integrierte Omnicept SDK greift auf fortschrittliche Machine Learning-Algorithmen zurück und interpretiert die Daten. Dies erlaubt es Entwicklern, ein benutzerzentriertes VR-Erlebnis zu schaffen. Gleichzeitig liefert es aber auch verwertbare Daten, wie Nutzer auf entsprechende Erfahrungen mit dem HP Reverb G2 Omnicept reagieren.

Mit dieser intelligenten End-to-End-Plattform lassen sich Erfahrungen messen, die von Produktdesignern und -entwicklern für Trainings und Forschung gesammelt werden. Objektive Metriken stehen so subjektivem Feedback der Nutzer gegenüber. Zu den Funktionen der HP Reverb Omnicept Edition gehören:

- **Reverb G2 DNA:** Die Reverb G2 Omnicept Edition basiert auf dem Reverb G2 – das VR-Headset mit der höchsten Auflösung aller Anbieter<sup>v</sup>. Modernste Optik, Inside-Out-Tracking, räumliches 3D-Audio und verbesserte Controller mit natürlichen Gesten runden das Leistungspaket ab.
- **Augenbewegung und Blick:** Ermöglicht nachzuvollziehen, wie Nutzer auf Inhalte reagieren und worauf sie sich konzentrieren.
- **Gesichtsausdruck:** Erlaubt ausdrucksstarke Avatare mithilfe von 3D-Designs für authentische Unterhaltungen und trägt so zu einem effizienteren Kollaborationsprozess bei.
- **Herzfrequenz:** Ermöglicht zu verstehen, wie ein Nutzer auf gemachte Erfahrungen oder ein Training reagiert – und unterstützt so beispielsweise Psychologen bei der Arbeit.
- **Geförderte Darstellung:** Mit integriertem Eyetracking ist das HMD in der Lage, die Blickrichtung<sup>vi</sup> des Nutzers nachzuvollziehen. Dadurch wird der Grafikprozessor entlastet und die Bildqualität erhöht – und somit das gesamte VR-Erlebnis verbessert.



---

### Verfügbarkeit

- Die HP Reverb G2 Omnicept Edition wird voraussichtlich ab Frühjahr 2021 verfügbar sein. Preise werden kurz vor der Verfügbarkeit bekannt gegeben.
- HP Omnicept SDK wird voraussichtlich ab Frühjahr 2021 verfügbar sein. Preise werden kurz vor der Verfügbarkeit bekannt gegeben.

Hochauflösendes Bildmaterial können Sie [hier](#) herunterladen.

### Über HP

HP Inc. entwickelt Technologien, die das Leben überall und für jeden verbessern. Mit unserem Produkt- und Service-Portfolio von Personal Systems, Druckern und 3D-Drucklösungen realisiert HP außergewöhnliche Anwendungserlebnisse. Weitere Informationen über HP (NYSE: HPQ) finden Sie unter <http://www.hp.com>.

---

Heiko Witzke, HP  
+49 89 23121336  
[heiko.witzke@hp.com](mailto:heiko.witzke@hp.com)

HP Presseteam  
Edelman für HP  
+49 (0)30 221829084  
[HPGermany@edelman.com](mailto:HPGermany@edelman.com)

[www.hp.com/go/newsroom](http://www.hp.com/go/newsroom)

---

<sup>i</sup> Based on HP's internal analysis of VR headsets with intelligent rendering based on vision-tracking; and mouth camera, eye-tracking cameras, EMG and PPG sensors, and pupillometry to enable cognitive load (requires integration through HP Omnicept SDK software) as of September 30, 2020.

<sup>ii</sup> Based on HP's internal analysis of VR headsets with intelligent rendering based on vision-tracking; and mouth camera, eye-tracking cameras, EMG and PPG sensors, and pupillometry to enable cognitive load (requires integration through HP Omnicept SDK software) as of September 30, 2020.

<sup>iii</sup> HP Proprietary Survey, 2020

<sup>iv</sup> HP Proprietary Survey, 2020

<sup>v</sup> Based on HP's internal analysis of companies that have shipped greater than 50,000 VR tethered headsets. Resolution based on panel pixel count as of March 2020.

<sup>vi</sup> NVIDIA VR Ready Quadro or GeForce Turing based GPU required for foveated rendering. For developers, Unity foveated rendering plug-in and run-time are also required and available from the Unity Store or HP Developer Portal <https://developers.hp.com/omnicept/downloads>