

Nr. 30 / August, Köln

Bitte beachten Sie die Sperrfrist bis 20 Uhr!

gamescom award 2016: THESE ARE THE WINNERS!

- „The Legend of Zelda: Breath of the Wild“ gewinnt „best of gamescom award“ 2016
- „Playstation VR“ gewinnt die Kategorie „Best Hardware“
- „For Honor“ überzeugt in insgesamt zwei Kategorien
- Neue Kategorien gamescom award für „Beste Erweiterung“, „Beste Preview/Vision“ und „Bestes Standkonzept“ werden durch „Destiny: Rise of Iron“, „Horizon - Zero Dawn“ und „Mafia III“ besetzt
- Publikumspreis „Most Wanted Consumer award“ geht an „Battlefield 1“

Die Gewinner des gamescom awards 2016 stehen fest: Die Preisverleihung fand am Freitag, 19. August 2016, auf der social media stage statt. Aus über 200 Einreichungen für den begehrtesten Preis der europäischen Games-Industrie wählte die diesjährige internationale Expertenjury die 73 nominierten Produkte und Spiele aus. Jetzt stehen die Gewinner in allen Kategorien fest.

Die Sieger der gamescom awards 2016 stehen fest: Den begehrten „best of gamescom award“ konnte sich in diesem Jahr „The Legend of Zelda: Breath of the Wild“ von Nintendo sichern. „For Honor“ von Ubisoft überzeugte die Jury gleich in zwei Kategorien und holte sich die Awards als bestes PlayStation-4- und bestes PC-Spiel. Als bestes Spiel für die Xbox One wurde „Sea of Thieves“ von Microsoft ausgezeichnet, Sieger auf der Wii U wurde „The Legend of Zelda: Breath of the Wild“ von Nintendo, die sich mit „Mario Party Star Rush“ auch den Award für das beste Mobile-Spiel sichern konnten. Passend zum gamescom-Trend „Virtual Reality“ überzeugte „PlayStation VR“ als beste neue Hardware die Jury, „Wilson's Heart“ von Twisted Pixel gewann den Award als bestes Virtual-Reality-Spiel. Premiere feierten in diesem Jahr die Kategorien „Bestes Standkonzept“, „Beste Erweiterung“ und „Beste Preview/Vision“. Hier sicherten sich der Stand zu „Mafia III“ von 2K, Activision Blizzard mit „Destiny: Rise of Iron“ und Sony mit „Horizon – Zero Dawn“ die Trophäen. In der Gunst des Publikums stand „Battlefield 1“ ganz oben, das den Most Wanted Consumer award in diesem Jahr gewonnen hat.



gamescom

gamescom

17.08.-21.08.2016
www.gamescom.de

Koelnmesse GmbH
Messeplatz 1
50679 Köln
Postfach 21 07 60
50532 Köln
Deutschland
Telefon +49 221 821-0
Telefax +49 221 821-2574
info@koelnmesse.de
www.koelnmesse.de

Geschäftsführung:
Gerald Böse (Vorsitzender)
Katharina C. Hamma
Herbert Marner

Vorsitzende des Aufsichtsrates:
Oberbürgermeisterin Henrietter
Reker

Sitz der Gesellschaft und
Gerichtsstand: Köln
Amtsgericht Köln, HRB 952

BIU 
Bundesverband Interaktive
Unterhaltungssoftware


gamescom
PARTNER COUNTRY 2016
TURKEY

Alle Gewinner des gamescom awards 2016 gibt es hier im Überblick:

A. category group: gamescom global awards

gamescom award for Best Add-on/DLC

- „Destiny: Rise of Iron“ (Activision Blizzard)

gamescom award for Best Preview/Vision

- „Horizon - Zero Dawn“ (Sony)

gamescom award for Best Booth

- „Mafia III“ (2K)

B. category group: Platform

Best Console Game Sony Playstation 4

- „For Honor“ (Ubisoft)

Best Console Game Microsoft Xbox One

- „Sea of Thieves“ (Microsoft)

Best Console Game Nintendo WiiU

- „The Legend of Zelda: Breath of the Wild“ (Nintendo)

Best PC Game

- „For Honor“ (Ubisoft)

Best Mobile Game

- „Mario Party Star Rush“ (Nintendo)

C. category group: Genre

Best Role Playing Game

- „Final Fantasy XV“ (Square Enix)

Best Racing Game

- „Forza Horizon 3“ (Microsoft)

Best Action Game

- „Battlefield 1“ (Electronic Arts)

Best Simulation Game

- „NBA 2K17“ (2K)

Best Sports Game

- „Steep” (Ubisoft)

Seite

3/4

Best Family Game

- „Skylanders Imaginators” (Activision)

Best Strategy Game

- „Sid Meier’s Civilization VI” (2K)

Best Puzzle / Skill Game

- „Dragon Quest Builders” (Square Enix)

Best Social / Online Game

- „GWENT: The Witcher Card Game” (CD Projekt Red)

Best Casual Game

- „Battlezone” (Rebellion)

Best Multiplayer Game

- „Sea of Thieves” (Microsoft)

Best Virtual Reality Game

- „Wilson’s Heart” (Twisted Pixel)

Best Hardware

- „PlayStation VR” (Sony)

D. category group: Indie award

gamescom Indie award

- „Little Nightmares” (Bandai Namco)

E. category group: Consumer award

- „Battlefield 1” (Electronic Arts)

F. category group: Best of gamescom

- „The Legend of Zelda: Breath of the Wild” (Nintendo)

Kontakt und weitere Informationen:

Benjamin Rostalski

Stiftung Digitale Spielkultur GmbH

Torstraße 6 | 10119 Berlin | Germany

T +49 30 29 04 92 92 | F +49 30 29 04 92 93

E rostalski@stiftung-digitale-spielekultur.de | W www.stiftung-digitale-spielekultur.de

Seite
4/4

Anmerkung für die Redaktion:

Fotomaterial der gamescom finden Sie in unserer Bilddatenbank im Internet unter www.gamescom.de im Bereich „Presse“.

Presseinformationen finden Sie unter www.gamescom.de/presseinformation

Bei Abdruck Belegexemplar erbeten.

gamescom bei Facebook:

www.facebook.com/gamescom.cologne

gamescom bei twitter:

www.twitter.com/gamescom